



**RESOLUCIÓ DE 21 DE JUNY DE 2022 DE LA DIRECTORA DE L'ESCOLA D'ART I SUPERIOR DE DISSENY DE VALÈNCIA PER LA QUAL ES CONVOCA OFERTA D'ÚS DE PROFESSORAT ESPECIALISTA EN DISSENY INTERACTIU EN EL MÀSTER EN ENSENYAMENTS ARTÍSTICS EN DISSENY INTERACTIU.**

En base a la normativa d'aplicació corresponent a la contractació de professors especialistes, Llei Orgànica 2/2006, de 3 de maig d'Educació; Reial Decret 1560/1995, de 21 de setembre; Decret 296/1997, de 2 de desembre; a les directrius marcades per la Memòria de Verificació de l'ANECA del títol corresponent i a les necessitats formatives de cada mòdul del màster.

Autoritzades les necessitats del centre en relació a les vacants que cal cobrir de professors especialistes, es procedeix a la convocatòria, amb caràcter d'urgència, per a la cobertura dels llocs que a continuació es detallen:

- Professor/a Especialista en Disseny UX, en jornada laboral completa de 18 hores setmanals pel curs complet (octubre-febrer).

**REQUISITS GENERALS (ART. 12 R.D. 276/2007)**

- Ser espanyol, tindre la nacionalitat d'un Estat membre de la Unió Europea o ser nacional d'un estat en virtut d'un tractat Internacional celebrat per este i ratificat per Espanya, al que li siga d'aplicació la lliure circulació de treballadors en els termes en què esta es troba definida en el Tractat Constitutiu de la Unió Europea. També podran participar els cònjuges dels espanyols i dels nacionals d'altres Estats membres de la Unió Europea, sempre que no estiguen separats de dret, així com els seus descendents i els del seu cònjuge sempre que no estiguen separats de dret, menors de 21 anys o majors de dita edat que visquen a les seues expenses.
- Tindre complits els divuit anys i no excedir de l'edat establida per a la jubilació.
- No patir malaltia ni estar afectat per limitació física o psíquica que siga incompatible amb l'exercici de la docència.
- No haver sigut separat per expedient disciplinari del servei de qualsevol de les

**RESOLUCIÓN DE 21 DE JUNIO DE 2022 DE LA DIRECTORA DE LA ESCUELA DE ARTE Y SUPERIOR DE DISEÑO DE VALENCIA POR LA QUE SE CONVOCA OFERTA DE EMPLEO DE PROFESORADO ESPECIALISTA EN DISEÑO INTERACTIVO EN EL MÁSTER EN ENSEÑANZAS ARTÍSTICAS EN DISEÑO INTERACTIVO.**

En base a la normativa de aplicación correspondiente a la contratación de profesores especialistas, Ley Orgánica 2/2006, de 3 de mayo, de Educación; Real Decreto 1560/1995, de 21 de septiembre; Decreto 296/1997, de 2 de diciembre; a las directrices marcadas por la Memoria de Verificación de la ANECA del título correspondiente y a las necesidades formativas de cada módulo del máster.

Autorizadas las necesidades del centro en relación a las vacantes a cubrir de profesores especialistas, se procede a la convocatoria, con carácter de urgencia, para la cobertura de los puestos que a continuación se detallan:

- Profesor/a Especialista en Diseño UX, en jornada laboral completa de 18 horas semanales para el curso completo (octubre-febrero).

**REQUISITOS GENERALES (ART. 12 R.D. 276/2007)**

- Ser español, tener la nacionalidad de un estado miembro de la Unión Europea o ser nacional de un estado en virtud de un tratado Internacional celebrado por este y ratificado por España, al que le sea de aplicación la libre circulación de trabajadores en los términos en que esta se encuentra definida en el Tratado Constitutivo de la Unión Europea. También podrán participar los cónyuges de los españoles y de los nacionales de otros Estados miembros de la Unión Europea, siempre que no estén separados de derecho, así como sus descendientes y los de su cónyuge siempre que no estén separados de derecho, menores de 21 años o mayores de dicha edad que vivan a sus expensas.
- Tener cumplidos los dieciocho años y no exceder de la edad establecida para la jubilación.
- No padecer enfermedad ni estar afectado por limitación física o psíquica que sea incompatible en el ejercicio de la docencia.
- No haber sido separado por expediente disciplinario del servicio de cualquier de las



administracions Públiques, ni trobar-se inhabilitat per a l'exercici de les funcions públiques.

### **REQUISITS ESPECÍFICS**

- Formació acadèmica: Graduat o enginyer en carreres de comunicació o gestió de projectes
- Experiència docent demostrable en grau o posgrau
- Experiència professional demostrable, almenys 2 anys, en el disseny i desenvolupament UX.
- Coneixements avançats en: Design thinking, metodologies Agile i Lean.

### **TERMINI DE PRESENTACIÓ DE SOL·LICITUDS**

Les sol·licituds i documentació es presentaran en la seu de Velluters de l'Escola d'Art i Superior de Disseny de València (EASDV), c/ Pintor Domingo, 20, 46001 València, des del dia 22 al 29 de juny de 2022, ambdós inclusivament en horari de 9:00 a 14:00 hores. Es podrà enviar alternativament tota la documentació al correu electrònic següent: [masterinteractivo@easdvalencia.com](mailto:masterinteractivo@easdvalencia.com) fins a les 14:00 hores del dia 29 de juny de 2022. En este cas, haurà d'enviar-se també tota la documentació per correu ordinari a la mateixa direcció de l'EASDV.

Es publicarà la llista d'aspirants provisional d'admesos a la prova en el tauler d'anuncis i al web de l'EASDV:

[www.easdvalencia.com](http://www.easdvalencia.com)

Per a possibles reclamacions del present llistat s'adreçaran al lloc de presentació d'instàncies (EASDV) o mitjançant el correu electrònic [masterinteractivo@easdvalencia.com](mailto:masterinteractivo@easdvalencia.com), en el termini dels dos dies següents de la publicació de 09:00 a 14:00. Posteriorment es publicarà la llista definitiva d'aspirants admesos a la realització de la prova en els mateixos termes citats anteriorment.

administraciones públicas, ni encontrarse inhabilitado para el ejercicio de las funciones públicas.

### **REQUISITOS ESPECÍFICOS**

- Formación académica: Graduado o ingeniero en carreras de comunicación o gestión de proyectos.
- Experiencia docente demostrable en grado o posgrado
- Experiencia profesional demostrable de, al menos 2 años, en el diseño y desarrollo UX
- Conocimientos avanzados en: Dsign thinking, metodologías Agile y Lean.

### **PLAZO DE PRESENTACIÓN DE SOLICITUDES**

Las solicitudes y documentación se presentarán en la sede de Velluters de la Escuela de Arte y Superior de Diseño de Valencia (EASDV), c/ Pintor Domingo, 20, 46001 Valencia, desde el día 22 al 29 de junio de 2022, ambos inclusive en horario de 9:00 a 14:00 horas. Se podrá enviar alternativamente toda la documentación al correo electrónico siguiente: [masterinteractivo@easdvalencia.com](mailto:masterinteractivo@easdvalencia.com) hasta las 14:00 horas del día 29 de junio de 2022. En este caso, tendrá que enviarse también toda la documentación por correo ordinario a la misma dirección de la EASDV.

Se publicará la lista provisional de aspirantes admitidos a la prueba en el tablón de anuncios y en la web de la EASDV:

[www.easdvalencia.com](http://www.easdvalencia.com)

Para posibles reclamaciones del presente listado se dirigirán al lugar de presentación de instancias (EASDV) o a través del correo electrónico [masterinteractivo@easdvalencia.com](mailto:masterinteractivo@easdvalencia.com), en el plazo de los dos días siguientes de la publicación de 09:00 a 14:00. Posteriormente se publicará la lista definitiva de aspirantes admitidos a la realización de la prueba en los mismos términos citados anteriormente.



### **DOCUMENTACIÓ A PRESENTAR**

- Sol·licitud emplenada i signada (Annex I)
- DNI, Passaport, NIE (identificació estranger)
- Currículum vitae i fotocopia dels mèrits i requisits.
- Informe de la vida laboral o certificació equivalent de la mutualitat laboral a la qual estigués afiliat.
- Portfoli on mostre els projectes realitzats en l'exercici professional. El porfoli podrà presentar-se en format digital, o referenciar una adreça web d'accés.

### **PROVA DE SELECCIÓ**

#### **1ª PART A (ELIMINATÒRIA)**

Exposició oral de la metodologia i directrius generals d'un projecte a plantejar per a alumnes del Màster en Disseny Interactiu en la assignatura de "Teoria i metodologia de Sistemes interactius", amb una duració no superior a 15 minuts, seguint el següent esquema:

1. Plantejament d'un projecte de disseny interactiu amb el seu cronograma, (temps màxim de realització: 10 setmanes, inclosa la part pràctica i realització material del mateix).
2. Definició dels objectius a aconseguir per part dels alumnes, pràctics i teòrics.
3. Definició de recursos necessaris pel desenvolupament del projecte a l'aula.
4. Definició dels criteris d'avaluació dels resultats finals.
5. Plantejament de possibles col·laboracions amb estudis i/o empreses del sector editorial i definició del desenvolupament actiu que duran a terme.
6. Proposta Bibliogràfica a càrrec de l'aspirant.

Esta primera part será calificada entre 1 y 10 puntos.

Per a la superació d'aquesta part s'haurà d'obtenir igualment una puntuació igual o major a cinc punts.

Per a la realització de la prova la persona aspirant haurà d'aportar el material que considere necessari.

### **DOCUMENTACIÓN A PRESENTAR**

- Solicitud cumplimentada y firmada (Anexo I)
- DNI, Pasaporte, NIE (identificación extranjero)
- Currículum vitae y fotocopia de los méritos y requisitos.
- Informe de la vida laboral o certificación equivalente de la mutualidad laboral a la cual estuviera afiliado.
- Portafolio donde muestre los proyectos realizados en el ejercicio profesional. El portafolio podrá presentarse en formato digital, o indicar una dirección web de acceso.

### **PRUEBA DE SELECCIÓN**

#### **1ª PARTE A (ELIMINATORIA)**

Exposición oral de la metodología y directrices generales de un proyecto a plantear para alumnos del Máster en Diseño Interactivo en la asignatura de de "Teoría y Metodología de Sistemas Interactivos", con una duración no superior a 15 minutos, siguiendo el siguiente esquema:

1. Planteamiento de un proyecto de diseño interactivo con su cronograma, (tiempo máximo de realización: 10 semanas, incluida la parte práctica y realización material del mismo).
2. Definición de los objetivos a conseguir por parte de los alumnos, prácticos y teóricos.
3. Definición de recursos necesarios para el desarrollo del proyecto en el aula.
4. Definición de los criterios de evaluación de los resultados finales.
5. Planteamiento de posibles colaboraciones con estudios y/o empresas del sector editorial y definición del desarrollo activo que llevarán a cabo.
6. Propuesta bibliográfica a cargo del aspirante.

Esta primera parte será calificada entre 1 y 10 puntos.

Para la superación de esta parte se deberá obtener igualmente una puntuación igual o mayor a cinco puntos.

Para la realización de la prueba la persona aspirante deberá aportar el material que considere necesario.



## 2ª PART B VALORACIÓ DE MÈRITS

Per a la valoració dels mèrits presentats es tindrà en compte el barem especificat com a ANNEX II.

Sols es baremarà a les persones que superen la primera part.

Per a l'obtenció de la puntuació total de tota la prova de selecció, les comissions ponderaran en un 60% la puntuació obtinguda en la primera part, i en un 40% la puntuació obtinguda sobre 10 en la segona part.

### CRITERIS DE VALORACIÓ PER A LA PART A

1. Coherència, originalitat, i viabilitat del projecte i dels objectius a aconseguir.
2. Pertinència i aprofitament dels recursos proposats.
3. Pertinència i idoneïtat dels criteris d'avaluació triats.
4. Qualitat i viabilitat de les col·laboracions proposades
5. Qualitat de la proposta Bibliogràfica realitzada.

### COMISSIÓ DE SELECCIÓ

- Directora del centre o persona en la qual es delegue.
- Responsable del màster o membre de la C.A.T en el qual es delegue i que entenga de la matèria.
- Responsable de la coordinació dels màsters del centre o persona en la qual es delegue.

### DATES DE REALITZACIÓ

La prova eliminatòria començarà a partir del 11 de juliol de 2022 a l'Escola d'Art i Superior de Disseny de València, c/ Pintor Domingo, 20 46001-Valencia. La data concreta s'anunciarà al moment de la publicació del llistat definitiu d'admesos i exclosos.

## 2ª PARTE B VALORACIÓN DE MÉRITOS

Para la valoración de los méritos presentados se tendrá en cuenta el baremo especificado como ANEXO II.

Sólo se baremará a las personas que superen la primera parte.

Para la obtención de la puntuación total de toda la prueba de selección, las comisiones ponderarán en un 60% la puntuación obtenida en la primera parte, y en un 40% la puntuación obtenida sobre 10 en la segunda parte.

### CRITERIOS DE VALORACIÓN PARA LA PARTE A

1. Coherencia, originalidad y viabilidad del proyecto y de los objetivos a alcanzar.
2. Pertinencia y aprovechamiento de los recursos propuestos.
3. Pertinencia e idoneidad de los criterios de evaluación escogidos.
4. Calidad y viabilidad de las colaboraciones propuestas.
5. Calidad de la propuesta Bibliográfica realizada.

### COMISIÓN DE SELECCIÓN

- Directora del centro u otro miembro de la dirección en el que se delegue.
- Responsable del máster o miembro de la C.A.T en el cual se delegue y que entienda de la materia.
- Responsable de la coordinación de los másteres del centro o persona en la cual se delegue.

### FECHAS DE REALIZACIÓN

La prueba eliminatoria empezará a partir del 11 de julio de 2022 en la Escuela de Arte y Superior de Diseño de Valencia, c/ Pintor Domingo, 20, 46001-Valencia. La fecha concreta se anunciará en el momento de la publicación del listado definitivo de admitidos y excluidos.



ISEACV

EASD | Escola d'Art i Superior  
de Disseny de València

**La Directora de la EASDV**

**Rosa Esteban Esteban**