

Máster en Enseñanzas Artísticas:

GUIA DOCENTE

## Diseño y procesos de impresión

2024-25

Especialidad: Cerámica

Curso 2024/2025

→ 1. Datos de identificación → 2. Objetivos generales y contribución de la asignatura al perfil profesional de la titulación → 3. Conocimientos recomendados → 4. Competencias de la asignatura → 5. Resultados de aprendizaje → 6. Contenidos → 7. Volumen de trabajo/ Metodología → 8. Recursos → 9. Evaluación → 10. Bibliografía

→ 1. Datos de identificación

### DATOS DE LA ASIGNATURA

Centro	Escola d'Art i Superior de Ceràmica de Manises		
Título	Máster en Enseñanzas Artísticas en artesanía, diseño y producción sostenible de la cerámica		
Departamento	Proyectos y decoración cerámica		
Mail del departamento			
Asignatura	Diseño y procesos de impresión		
Web	www.esceramica.com/www.easdvalencia.com		
Horario	Miércoles de 16:50 a 19:55 h.		
Lugar impartición	Manises	Horas semanales	3
Código		Créditos ECTS	4
Ciclo	Postgrado	Curso	1º
Duración	Semestral	Idioma	Castellano/Valenciano
Tipo de formación	Específica	Tipo de asignatura	60% presencial 40% autónomo

---

#### DATOS DEL PROFESORADO

Docente/s responsable/s	Luis Morales Campillo
Correo electrónico	lj.moralescampillo@iseacv.gva.es
Horario tutorías	Martes de 10:40 a 11:35 h.
Lugar de tutorías	Aula 114 y taller de serigrafía de la EASCM

---

### → 2. Objetivos generales y contribución de la asignatura al perfil profesional de la titulación

---

En los objetivos seguidamente expuestos radica el enfoque, la dirección y los propósitos que hay tras la asignatura y que deben contribuir positivamente al conformar el perfil profesional del alumnado que la curse.

El objetivo fundamental de la asignatura es el de determinar un soporte teórico-práctico en torno a diferentes tecnologías de impresión cerámica, estudio del color, tintas, generación y tratamientos de la imagen; y los fundamentos de Photoshop necesarios para el correcto funcionamiento del diseño sobre superficies cerámicas, la gestión de defectos, tonos y producción, así como el funcionamiento propio de las máquinas de impresión cerámica.

Para ello, al terminar su aprendizaje el alumnado deberá:

- Analizar los distintos sistemas de impresión gráfica, las características y operaciones de los procesos correspondientes, su aplicación en los procedimientos de intervención decorativa cerámica y su relación con las etapas de fabricación del producto cerámico.
- Obtener y preparar, a través de métodos digitales, originales destinados a la decoración gráfica impresa de productos cerámicos.
- Realizar los controles de calidad adecuados en cada etapa de los procedimientos de impresión, identificar fallos y solucionar problemas atendiendo a las especificaciones técnicas y estéticas del diseño.
- Gestionar los recursos disponibles concretando opciones que fomenten el desarrollo sostenible.
- Identificar y respetar las normas de seguridad e higiene adecuadas a los procesos de manipulación y utilización de los materiales y equipos específicos.

---

→ 3. Conocimientos previos recomendados

---

- Nivel medio en Photoshop.
  - Conocimientos básicos en tecnología aplicada a producciones cerámicas.
- 

→ 4. Competencias de la asignatura

---

Se presentan a continuación las competencias a cuyo logro contribuye la asignatura de **Diseño y procesos de impresión**.

---

COMPETENCIAS TRANSVERSALES

CT2	Trabajar de manera autónoma, tomando la iniciativa, sabiéndose adaptar a nuevas situaciones, y muy especialmente generar nuevas ideas (creatividad).
-----	--

---

---

COMPETENCIAS GENERALES

CG1	Poseer y comprender conocimientos que aporten una base u oportunidad de ser originales en el desarrollo y/o aplicación de ideas, a menudo en un contexto de investigación.
CG2	Aplicar los conocimientos adquiridos y su capacidad de resolución de problemas en entornos nuevos o poco conocidos dentro de contextos más amplios (o multidisciplinares) relacionados con su área de estudio.
CG3	Integrar conocimientos y enfrentarse a la complejidad de formular juicios a partir de una información que, siendo incompleta o limitada, incluya reflexiones sobre las responsabilidades sociales y éticas vinculadas a la aplicación de sus conocimientos y juicios.
CG4	Comunicar sus conclusiones y los conocimientos y razones últimas que las sustentan a públicos especializados y no especializados de un modo claro y sin ambigüedades.
CG5	Poseer las habilidades de aprendizaje que les permitan continuar estudiando de un modo que habrá de ser en gran medida autodirigido o autónomo.

---

---

COMPETENCIAS ESPECÍFICAS

---

CE1	Definir una estrategia a través de guiones metodológicos con el fin de controlar secuencialmente las fases de diagnóstico, definición, desarrollo y concreción de una propuesta dentro del campo del diseño cerámico sostenible.
CE2	Resolver una situación propia del ámbito del proyecto artesanal e industrial cerámico sostenible, de un nivel de complejidad correspondiente a una formación avanzada de postgrado.
CE3	Dominar las destrezas necesarias para formular hipótesis para la delimitación de las variables y tendencias que puedan acontecer en un proyecto artesanal e industrial cerámico sostenible.
CE4	Desarrollar proyectos que aporten beneficios a la sociedad en el campo de la artesanía y el diseño.
CE5	Dominar las tecnologías disponibles en los procesos de ingeniería inversa, prototipado rápido y reproducción manual de formas.
CE6	Experimentar los nuevos procesos de producción del sector de la cerámica funcional.
CE7	Formular una propuesta de diseño centrada en el impacto medio ambiental involucrando conocimiento y técnicas desarrolladas en la intersección del diseño centrado en el ser humano, la usabilidad, la ecología y la ciencia de la sostenibilidad.

→ 5. Resultados de aprendizaje

RESULTADOS DE APRENDIZAJE	COMPETENCIAS RELACIONADAS
R1 - Distinguir aquellas variables que intervienen en el proceso de impresión de imágenes digitales.	CG2, CG3, CE5,CE6
R2 – Planificar recursos para la gestión de color de las imágenes y colores de prueba para la impresión.	CT2, CG2, CE1, CE6
R3 - Aplicar conceptos fundamentales relacionados con la gestión de color.	CG2, CG3, CE5,CE6
R4 - Reconocer el lenguaje técnico relacionado con el manejo de software específico para el tratamiento de la imagen digital.	CT2, CG2, CG3, CE4, CE5
R5 - Integrar procesos de anticipación para evitar problemas de producción y optimizar así los resultados del proceso de impresión.	CG2, CG3 ,CE1, CE5, CE7

---

→ 6. Contenidos

---

1. **Procesos y sistemas de impresión gráfica sobre cerámica.**
  - 1.1. Fundamentos, características y etapas.
  - 1.2. Especificidad de los sistemas de impresión gráfica sobre cerámica.
  - 1.3. La pre-impresión: generalidades, materiales y equipos.
  
2. **Obtención, adaptación y preparación de la imagen para la impresión cerámica.**
  - 2.1. Formatos y resolución de la imagen digital.
  - 2.2. Matrices, tramados y resoluciones de salida.
  - 2.3. Preparación y optimización de la imagen digital para impresión.
  
3. **Impresión mediante separación de tintas.**
  - 3.1. Separación de tintas.
  - 3.2. Filmación de clichés.
  - 3.3. Elaboración de matrices.
  - 3.4. Estampación.
  
4. **Impresión digital cerámica mediante tecnología de inyección de tinta.**
  - 4.1. La gestión de color.
  - 4.2. Software específico para la gestión de color.
  - 4.3. Calibración de los dispositivos que intervienen en el flujo de trabajo.
  - 4.4. Asignación y conversión a perfiles de color.
  - 4.5. Ajustes de prueba.

---

→ 7. Volumen de trabajo/ Metodología

---

---

7.1 Actividades de trabajo presencial

---

ACTIVIDADES	Metodología de enseñanza-aprendizaje	Relación con los Resultados de Aprendizaje	Volumen trabajo (en nº horas o ECTS)
-------------	--------------------------------------	--	--------------------------------------

Clase presencial	Exposición de contenidos por parte del profesorado o en seminarios, análisis de competencias, explicación y demostración de capacidades, habilidades y conocimientos en el aula.	R1,R2,R3, R4,R5	20
Clases prácticas	Sesiones de trabajo grupal en grupos supervisadas por el o la docente. Estudio de casos, proyectos, talleres, problemas, estudio de campo, aula de informática, laboratorio, visitas a exposiciones/ conciertos/ representaciones/audiciones..., búsqueda de datos, bibliotecas, en Internet, etc. Construcción significativa del conocimiento a través de la interacción y actividad del alumnado.	R1,R2,R3, R4,R5	30
Tutoría	Atención personalizada y en pequeño grupo. Periodo de instrucción y/o orientación realizado por un tutor o tutora con el objetivo de revisar y discutir los materiales y temas presentados en las clases, seminarios, talleres, lecturas, realización de trabajos, proyectos, etc.	R2,R4	5
Evaluación	Conjunto de pruebas (orales y/o escritas) empleadas en la evaluación inicial o formativa del alumnado.	R1,R2,R3, R4,R5	5
<b>SUBTOTAL</b>			<b>60</b>

## 7.2 Actividades de trabajo autónomo

Trabajo autónomo	Estudio del alumno o alumna: preparación y práctica individual de lecturas, textos, interpretaciones, ensayos, resolución de problemas, proyectos, seminarios, talleres, trabajos, memorias,... para exponer o entregar durante las clases teóricas, clases prácticas y/o tutorías de pequeño grupo.	R1,R2,R4	10
Estudio práctico	Preparación en grupo de lecturas, textos, interpretaciones, ensayos, resolución de problemas, proyectos, seminarios, talleres, trabajos, memorias,... para exponer o entregar durante las clases teóricas, clases prácticas y/o tutorías de pequeño grupo.	R1,R2,R5	20
Actividades complementarias	Preparación y asistencia a actividades complementarias como talleres, congresos, conferencias,...	R1	10
<b>SUBTOTAL</b>			<b>40</b>
<b>TOTAL</b>			<b>100</b>

## → 8. Recursos

Aula de informàtica 114:

- Equipos informàtics con acceso a internet y programas de "Adobe".
- Tabletas digitales.
- Escàner.
- Software y hardware específico para la gestión de color.

Taller de serigrafía:

- Insoladora.
- Cabina de revelado de pantallas serigráficas.

## → 9. Evaluación

### 9.1 Convocatoria ordinaria

#### 9.1.1 Alumnado con evaluación continua

INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN Y CRITERIOS DE EVALUACIÓN/ CALIFICACIÓN	Resultados de Aprendizaje evaluados
<p><b>- Cuestionario, 10%.</b> Tras estudiar unas lecturas recomendadas y el visionado de tutoriales demostrativos, el alumno tendrá que, dado un proyecto tipo, identificar las variables que intervienen en el proceso de impresión de imágenes digitales. Se evaluará la pertinencia de los condicionantes y objetivos identificados así como la claridad en su enunciado.</p>	R1
<p><b>- Informe con el resultado de las tareas, 10%.</b> Evaluación del conocimiento del entorno de la impresión digital cerámica y uso de los diferentes recursos identificados.</p>	R2
<p><b>- Informe con el resultado de las tareas, 40%.</b> Evaluación del trabajo realizado valorando la validez y pertinencia de las muestras obtenidas.</p>	R3
<p><b>- Trabajo en grupo expuesto en clase, 20%</b> a) Evaluación continua:</p>	R4

<p>Evaluación del trabajo presentado por el grupo. Criterios de evaluación: clasificación de los casos estudiados atendiendo a: lenguajes utilizados; herramientas utilizadas (tecnologías, materiales); innovación y problemática que resuelve. - Instrumento: Trabajo en grupo expuesto en clase.</p> <p><b>- Trabajo expuesto en clase, 20%.</b> a) Evaluación continua: Análisis de aquellas variables que intervienen en el proceso de impresión y que puedan afectar a la idoneidad del resultado final. Ítems evaluables: si se han identificado las posibles dificultades del proceso productivo del objeto industrial, así como la relevancia de los casos seleccionados para evitar problemas de producción y optimizar así los resultados del proceso de impresión. - Instrumento: trabajo expuesto en clase.</p>	R5
--	----

### 9.1.2 Alumnado con pérdida de evaluación continua (+20% faltas asistencia)

INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN Y CRITERIOS DE EVALUACIÓN/ CALIFICACIÓN	Resultados de Aprendizaje evaluados
<p><b>- Ejercicios prácticos</b> El/la alumno/a deberá presentar todos los ejercicios prácticos propuestos en el curso. Estos supondrán el 40% de la nota final. Además deberá realizar:</p> <p><b>- Memoria individual 1</b> que supondrá el 20% de la nota final. Criterios de evaluación: clasificación de los casos estudiados atendiendo a: lenguajes utilizados; herramientas utilizadas (tecnologías, materiales); innovación y problemática que resuelve.</p> <p><b>- Memoria individual 2</b> que supondrá el 20% de la nota final. Criterios de evaluación: clasificación de los casos estudiados atendiendo a lenguajes utilizados; herramientas utilizadas (tecnologías, materiales); innovación y problemática que resuelve.</p> <p><b>- Prueba escrita</b> que supondrá el 20% de la nota final. Evaluación del conocimiento del entorno de la impresión digital cerámica y uso de los diferentes recursos identificados.</p>	<p>R2,R3</p> <p>R4</p> <p>R5</p> <p>R1</p>

## 9.2 Convocatoria extraordinaria

### 9.2.1 Alumnado con evaluación continua



INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN Y CRITERIOS DE EVALUACIÓN/ CALIFICACIÓN	Resultados de Aprendizaje evaluados
<p><b>- Ejercicios prácticos</b> El/la alumno/a deberá presentar todos los ejercicios prácticos propuestos en el curso. Estos supondrán el 60% de la nota final. Además deberá realizar:</p> <p><b>- Una prueba práctica</b> (2 horas) que supondrá el 20% de la nota final. Evaluación del trabajo realizado valorando la validez y pertinencia de las muestras obtenidas.</p> <p><b>- Una prueba escrita</b> que supondrá el 20% de la nota final. Evaluación del conocimiento del entorno de la impresión digital cerámica y uso de los diferentes recursos identificados.</p>	<p>R2,R3</p> <p>R4,R5</p> <p>R1</p>

### 9.2.2 Alumnado con pérdida de evaluación continua (+20% faltas asistencia)

INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN Y CRITERIOS DE EVALUACIÓN/ CALIFICACIÓN	Resultados de Aprendizaje evaluados
<p><b>- Ejercicios prácticos</b> El/la alumno/a deberá presentar todos los ejercicios prácticos propuestos en el curso. Estos supondrán el 60% de la nota final. Además deberá realizar:</p> <p><b>- Una prueba práctica</b> (2 horas) que supondrá el 20% de la nota final. Evaluación del trabajo realizado valorando la validez y pertinencia de las muestras obtenidas.</p> <p><b>- Una prueba escrita</b> que supondrá el 20% de la nota final. Evaluación del conocimiento del entorno de la impresión digital cerámica y uso de los diferentes recursos identificados.</p>	<p>R2,R3</p> <p>R4,R5</p> <p>R1</p>

## → 10. Bibliografía

- Giovannini, R (1982). *La serigrafía en la cerámica*. Faenza: Faenza Editrice
- Nebot, I, DalCorso, P. (2017). *Introducción a la decoración cerámica digital*. Castellón: Ed. ATC- Diputación de Castellón
- Scott, P. (1994): *Cerámica y técnicas de impresión*. Barcelona: Gustavo Gili.
- Timor, P, Forcada, J. (2013). *Inyección de tintas cerámicas: gestión de color aplicada al diseño cerámico*. Valencia: e-book (PDF).

Bibliografia complementaria:

- Grabowski, B. Fick, B. (2009). *El grabado y la impresión. Guía completa de técnicas, materiales y procesos*. Barcelona: Blume.
- Connell, J. (2003). *Técnicas de decoración en superficies cerámicas*. Barcelona: Acanto.
- Formentí, J. (2014). *Calibración y perfilación de monitores. Conocimientos fundamentales sobre la edición del color*. Barcelona: Microgramma.
- Causell, A. y Galindo, R. (1991). *Apuntes de Operaciones básicas en la fabricación de pavimentos y revestimientos cerámicos*. Valencia: Conselleria de Cultura, Educación y Ciencia.